



모두의코딩

누구나 미래 사회의 언어를 배우고 성장할 수 있도록

Contents

1. 회사 소개

2. CodeLearn 솔루션 소개

3. BARCODE 솔루션 소개

휴넷모두의코딩은,
미래 사회의 언어, 코딩을 통해 모두가 자신의 잠재력을 최대한 발휘할 수 있도록 돕는 기업입니다.



Mission

WE HELP PEOPLE GROW

“Our mission is
to help people to learn quality educations
and to equip individuals
with the skills necessary
to succeed in the digital economy.”

Vision

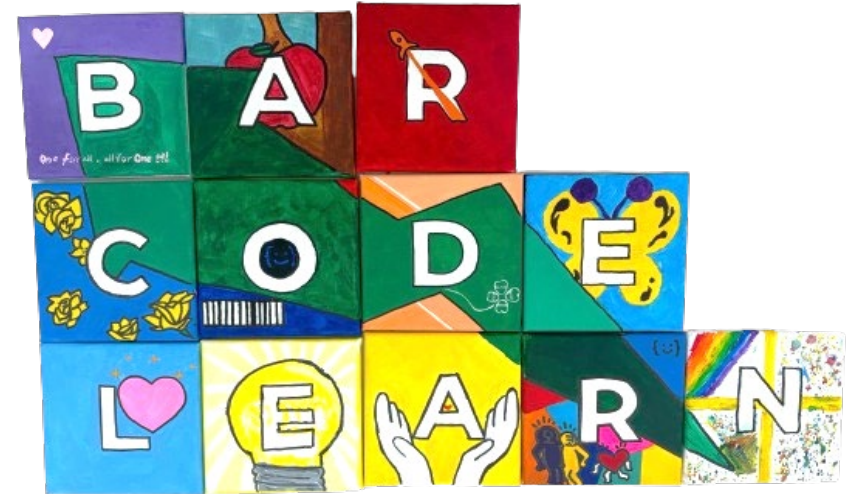
Empower organizations and developers
to unleash their potential

“Our vision is to empower
organizations and developers worldwide
to unleash their potential
through our innovative solutions.”

휴넷모두의코딩은,

2016년 11월 설립한 이래 지난 7년 동안, 즐거운 여정을 지나며 꾸준히 생존하고 또 성장해 왔습니다.

2024	07 CodeLearn Plus 런칭 (AI디지털교과서 정보교과 실습솔루션)
2023	12 Barcode 런칭(SW 개발역량 검진센터) 01 CodeLearn 런칭(SW 개발역량 육성센터)
2022	07 사명변경 (멘토릿 → 휴넷모두의코딩) 06 투자 유치 (휴넷)
2021	12 KT Aivle School 서비스 개시 (w/GKN)
2019	11 코드릿 출시 (코딩 테스트 & 인터뷰 플랫폼)
2018	11 TIPS 프로그램 선정 04 과학기술의 날 국무총리 표창 03 한국정보통신능력개발원 코딩자격검정 업무협약 02 Seed 투자 유치 (POSCO 포스코기술투자)
2017	12. Seed 투자 유치 (SBA 서울경제진흥원) 10. SBA 인큐베이션 프로그램 선정
2016	11 주식회사 멘토릿 설립



휴넷모두의코딩 경영진은,

새로운 가치를 만들어 고객을 확장하며, 조직 구성원과 미래 인재들의 잠재력이 극대화 되도록 돕고 있습니다.

Strategic Visionary CEO



 [linkedin.com/in/bradscbang](https://www.linkedin.com/in/bradscbang)

▷ Philosophy

창의적 인재와 기업을 발굴 및 육성하고
그들의 성장을 돕습니다.

▷ Work

- 휴넷 모두의코딩 / CEO
- 휴넷벤처스 / CEO
- 텔런트뱅크 / 사내이사
- 휴넷 / CBDO
- 더좋은이엔티 / COO
- Towers Watson / Consultant
- 삼성SDS / 선임 연구원

▷ Extra

- 서강대학교 경영학 박사 (Ph.D.)
- Cornell University 인사조직 석사 (MILR)
- Professional in Human Resources (PHR)
- <빅 이코노미가 바꾸는 일의 미래> 저자
- <성공한 기업이 숨겨놓은 팀장 리더십의 비밀> 역자
- 서강대, 국민대, 홍익대 출강 및 멘토링

Tech Maestro CTO



 [linkedin.com/in/sungjaekang](https://www.linkedin.com/in/sungjaekang)

▷ Philosophy

복잡한 소프트웨어 개발을 통찰하며,
소프트웨어 산업 발전에 기여합니다.

▷ Work

- 휴넷 모두의코딩 / CTO
- 멘토릿 / CEO
- OMP / CTO
- K4솔루션 / 연구소장
- Microsoft / 플랫폼전략총괄 부장

▷ Extra

- 과학기술정보통신부 소프트웨어
마에스트로 멘토링 ('13~현재)
- 한국인터넷진흥원 이사
- 한국게임개발자협회 이사
- 코리아 스타트업 포럼 전문위원
- INETA(International .NET Association)
개발자 커뮤니티 창립 멤버

휴넷모두의코딩의 솔루션은,
개발자의 건강한 성장과, 기업의 체계적 인재운영(채용, 평가, 육성 등), 학교 현장의 실습 환경 구현을 지원합니다.

SW개발역량 검진/육성 프로세스 (기업 예시)



SW 개발역량 검진/육성 솔루션

휴넷모두의코딩은,

교육부가 주도하는 전세계 최초의 AI 디지털 교과서 구축사업에 참여하고 있는 경쟁력 있는 코딩 솔루션 기업입니다.

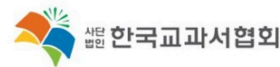


교육부는 2025년부터 초3·4, 중1, 고1(공통과목)을 시작으로 2028년까지 초등 3학년 이상 주요 과목에 AI 디지털 교과서를 도입할 예정이다. 한국교과서협회는 기존의 서책형 교과서가 AI 기반 디지털 교과서로 학교에 안정적으로 공급될 수 있도록 새로운 디지털 학습환경을 구축하는데 주도적인 역할을 담당하고 있다.



휴넷모두의코딩은 자사가 운영 중인 성인용 코딩 학습 솔루션인 코드런(CodeLearn)을 기반으로, 초중고 학생들이 정보 교과 학습에 보다 쉽고 재미있게 코딩 실습을 할 수 있는 AI 코스웨어인 '코드런 플러스(CodeLearn Plus)'를 개발해 제공한다. 또한, 향후 학교의 디지털 학습 환경 구축을 위한 다양한 프로젝트에도 적극 참여할 계획이다.

두의코딩
hunet

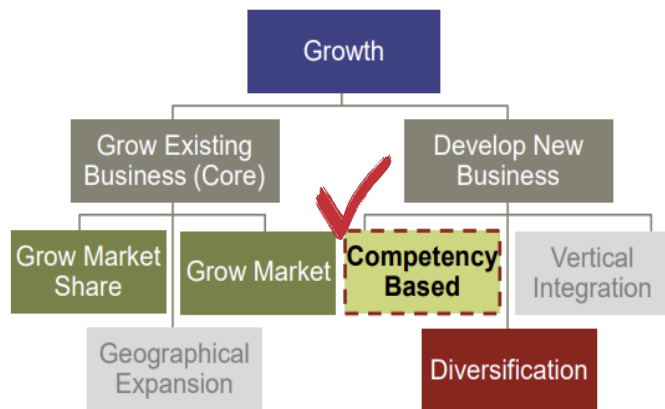


일반

더보기 >

휴넷모두의코딩은,

BARCODE, CodeLearn 솔루션의 고객가치에 기반해 인접사업(Adjacency)으로 확장하고 있습니다.



■ Core ■ Adjacency ■ Diversification ■ Not Considered

코드런
플러스

- AIDT 정보교과 실습솔루션
- 25년 AIDT 본격 추진으로 코딩(사)교육 수요 증가, 사설학원 증가
- 정보교과 교원 부족 심각, 지방은 교사 순회로 해결, 양성 시급 (교육부 1조 예산 투입)

모두의
코딩클럽
For Students

- 코드런 플러스를 활용한 초중고 정보교과 학원 대상의 실습솔루션
- 중고등 학원사업자 대상(에듀플렉스, D.Share) 솔루션 제공 논의
- 초등 학습플랫폼(NHNedu 원더버스)과 코딩실습 솔루션 연계 논의

코드런 플러스
For Teachers

- 코드런 플러스를 활용한 AIDT 정보교과 교원연수 프로그램
- 한화시스템 주도의 교원연수 사업에 참여 논의 중
- 한국교과서협회, 교과서 발행사 주도의 교원양성 사업 추진

Contents

1. 회사 소개

2. CodeLearn 솔루션 소개



코딩 학습 및 실습을 통한 SW개발역량 육성 솔루션



(주) 휴넷모두의코딩

Copyright © 2024 hunet moducoding

서울시 강남구 삼성동 553, 2층

All rights reserved.

+82. 2. 558. 0850

Any use of this material without specific permission of hunet moducoding is strictly prohibited

이메일 moducoding@hunet.co.kr

정부 주도의 디지털 인재 육성

25년부터 코딩교육이 의무화되고,
교과 내용과 수업 방식을 혁신해 디지털 인재 육성이 본격화 됩니다.
모두의 코딩은 현재 한화시스템과 함께 정부의 AI 디지털 교과서 사업에 참여
중입니다.

초등-중학교 코딩교육 의무화 ('25년~)



- 디지털 인재 불균형 해소를 위한 디지털 인재 육성 집중
- 정보교과 수업시수 2배 확대 (초등 34시간, 중학 68시간)
- 영재학교, 과학고 SW, AI 특화 교육과정 확대, 초중고교 SW 영재학급 70개 지정

정보교과 등 수업혁신 교원 양성 강화



- 교원 역량 격차가 학생 교육 격차로 연결되지 않기 위해
수업 혁신 선도교사 3만4천명 양성, 학교당 2~3명의 배정
- 24년 1500명, 25년 1.15만명, 25년 1.1만명 양성 계획
- 24년 하반기 초중고 수학영어정보 교과 15만명 연수 진행

기존 코딩 교육의 문제점

코딩교육에서 가장 중요한 것은 강사와 학생의 상호 작용입니다.

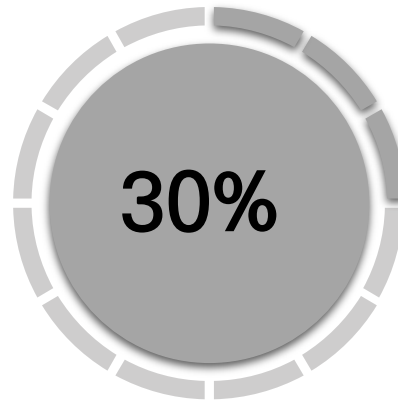
사전 제작된 동영상 강의는 질문이나 실습과 연결이 결여되어 학습효과가 떨어집니다.

모두의 코딩은 동영상 제작 없이, 강사와 커리큘럼 만으로 강의와 실습을 진행할 수 있습니다.



낮은 몰입도

동영상 강의에 학습자들은
깊이 몰입하지 못함



낮은 수수료율

온라인 교육을 수료하는
학습자는 전체 학습자의 30%



지루함

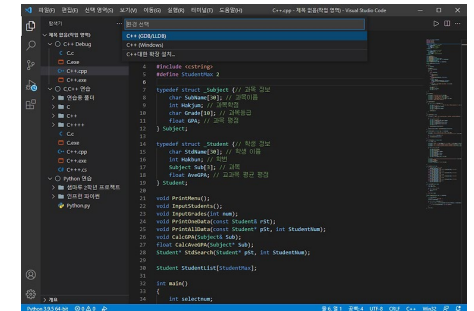
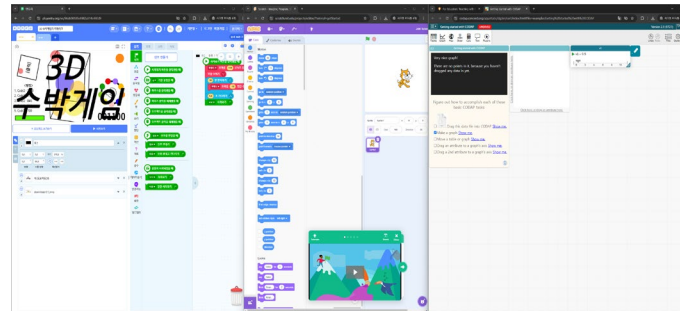
단조롭고 획일적인 동영상
강의는 흥미를 끌지 못함

CodeLearn은 동영상 강의 없이 강사와 콘텐츠로 바로 강의하며 실습하는 솔루션입니다.

기존 코딩 실습의 문제점

코딩실습은 간편하고 가볍게 진행되어야 합니다.

여러 툴을 설치해 진행하면 로컬 및 네트워크에 부하가 커짐은 물론이고
강사도 학생도 강의 및 학습과 실습에 준비해야 할 것이 많아집니다.



각기 다른 다수 프로그램 설치

고객 경험이 복잡하여
운영이 어렵고 VOC가 많습니다.

별도 브라우저에서 학습/실습

실습별로 다양한 클라이언트를
설치하여 몰입이 어려움

실습기록이 LMS에 남지 않음

단조롭고 획일적인 동영상
강의는 흥미를 끌지 못함

**CodeLearn 솔루션은 단 한번의 로그인으로 다수의 솔루션과 모두 연결 가능하고,
학습 및 실습 관리를 일원화하여 실습 현황을 상세하게 관리할 수 있습니다.**

{CodeLearn, 코드런} 은,

강의장 교육에 준하는

실시간 상호작용을 통해

코딩능력을 키우는

양방향 학습/실습 솔루션입니다.



{CodeLearn, 코드런}

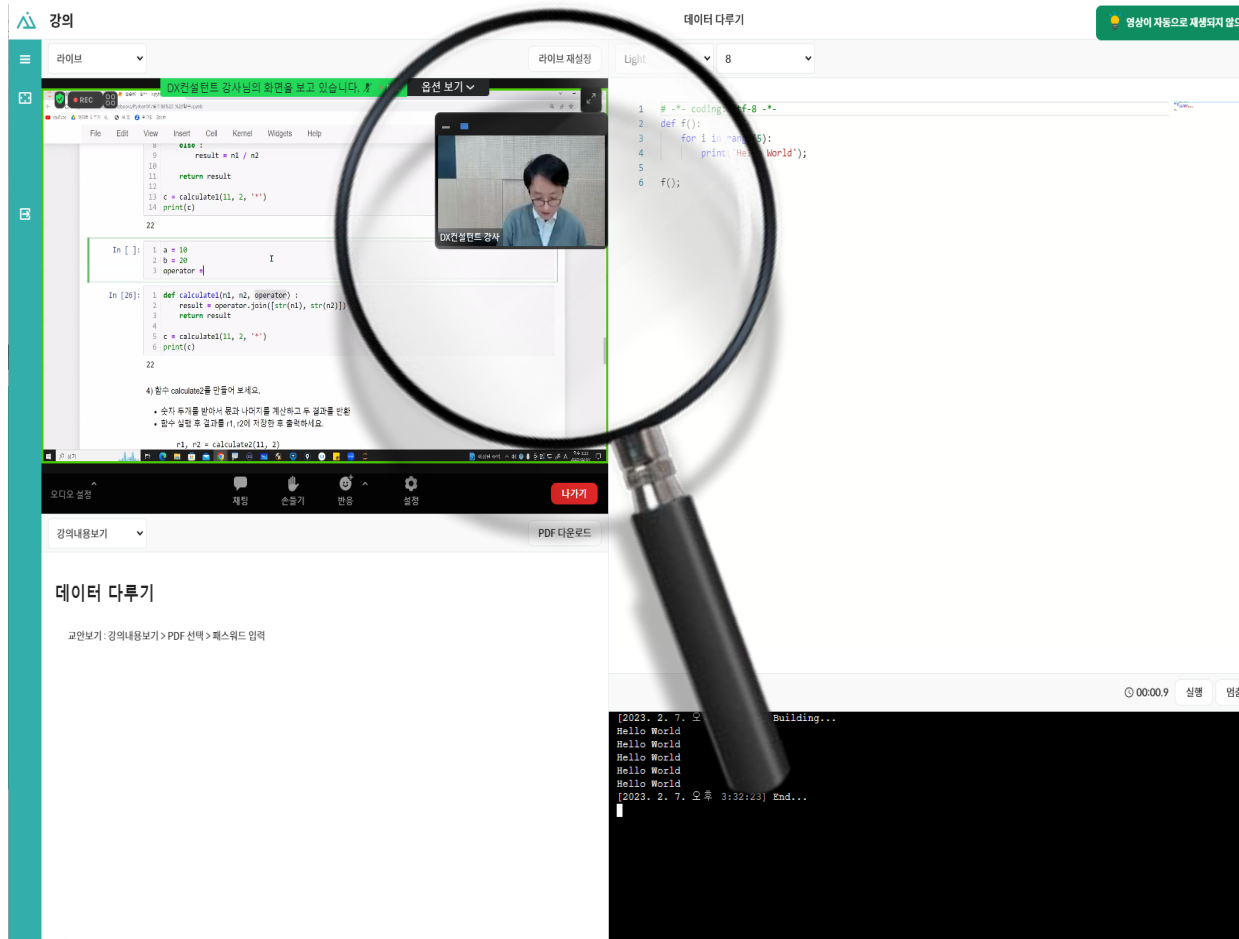
주요 기능 및 특징점

CodeLearn은 경쟁 플랫폼들과 달리 서비스 기반의 솔루션입니다.
고객 맞춤형으로 시스템 구축 및 연동을 통한 서비스를 구현하며
경쟁 플랫폼들이 제공하는 다양한 기능을 모두 제공할 수 있습니다.

주요기능	특장점
다양한 언어, 챗봇 지원	Java, Python, C++ 등 10개 언어와 챗봇 기능 지원
다양한 실습도구 지원	엔트리, 스크래치, 코답, 메이크 코드 등 다수의 도구 지원
강의용 외부 Live 솔루션	Youtube, Zoom, Naver Live 등 다수의 스트리밍 도구 연계
Live 수업 Capacity	1,000명 온라인 동시수업 가능
코드공유 / 동시코딩	양방향 동시 코딩 및 코드 공유 가능 국내 유일의 양방향 스크래치 실습 가능
시스템 연동 서비스	고객사 HRIS / LMS 연동 가능

{CodeLearn, 코드런} 기능 1 한 창에서 Live 학습 + 코딩 실습

Zoom, Naver Live, Youtube 등을 동일한 창 안에서 연동,
코딩을 학습하면서 동시에 코딩 에디터에서 직접 실습할 수 있습니다.
여러 화면을 띄울 필요가 없어 몰입도가 높고 컴퓨팅 자원이 절약됩니다.



유튜브 링크로
라이브/VOD 강의 가능
(무료이나 외부 공개될 수 있음)



내부 보안이 중요한 경우
유료 네이버 라이브 활용
(600명 교육 시 약 500만원 소요)



안정적인 동영상 품질을 위해
Zoom 유료 계정 활용 권장

✓ 1,000명 + 동시 실습 가능



Live 강의 교육화면 데모

coding.aivle-edu.kr/Live/1881/Broadcast/12486 - Chrome

coding.aivle-edu.kr/Live/1881/Broadcast/12486

강의 미니프로젝트 4차

영상이 자동으로 재생되지 않으면, 재생 버튼을 눌러주세요

라이브 라이브 재설정 Light 8

한다운(a040261@aivle.kt.co.kr)

Unmute Start Video

강의내용보기 PDF 다운로드

```
1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 def f():
3     for i in range(5):
4         print('Hello World');
5
6 f();
```

00:00.0 실행 멈춤

메세지를 입력해 주세요

{CodeLearn, 코드런} 기능 2

다양한 실습도구와 실습현황 정보 제공

CodeLearn 솔루션이 제공하는 다양한 실습도구의 실습 현황 정보를 대쉬보드를 통해 확인할 수 있습니다. 선생님은 수업에 참여한 학생 전체의 학습현황을, 학생은 본인의 수업/실습 내용을 확인합니다.

코딩 실습 결과보기

4133101중학교 1학년 10반 교실

단원명

실습 도구

중등 컴퓨팅 시스템

엔트리, 메이크코드

이름	[실습] 입력 장치로 감지하기(엔트리)	[실습] 출력 장치로 반응하기(엔트리)	[실습] 감정 배치 만들기(메이크코드)	[실습] 소리 반응 조명(엔트리)	[실습] 소리 반응 이모티콘(메이크코드)
S930D98F632D	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인
S92FEB243B2D	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인
S93026BF052D	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인
S9306259CF2D	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인
S9309DF4992D	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	미제출 결과 확인 자기 점검 확인	제출 결과 확인 자기 점검 확인

중등 데이터

엔트리

중등 알고리즘과 프로그래밍

엔트리, 메이크코드

중등 인공지능

엔트리

✓ 스크래치

✓ 엔트리

✓ 메이크코드

✓ 코답

✓ 파이썬 등

다양한 실습도구 제공



스크래치, 파이썬, AI 실습 데모



모두의코딩

데모 영상

(스크래치 / 파이썬 / AI)

{CodeLearn, 코드런} 기능 3

다양한 프로그래밍 언어와 챗봇 지원

CodeLearn 솔루션은 10개의 프로그래밍 언어로 온라인 코딩을 지원합니다. 또한, 챗봇 기능을 통해 학생이 자기 주도적으로 학습하며 실습을 병행할 수 있는 환경을 제공합니다.

The screenshot displays the CodeLearn web application interface. On the left, a language selection dropdown menu is open, showing options: C, Python, C++, C#, F#, Go, and Java. Below this, a list of languages is categorized into '기본 언어 (8개)' (Basic Languages) and '특수 언어 (2개)' (Special Languages). The '기본 언어' list includes Javascript, typescript, Python, java, and kotlin. The '특수 언어' list includes .NET (Framework 4.8.1) and .NET (Core/5+). The main coding area shows a Python editor with a task description: "world!"를 출력하세요. (Print 'world!'). The terminal output shows the successful execution of the code, displaying "Hello world!". On the right, a chatbot window titled "챗봇에게 할수 물어보기" (Ask the chatbot) is open, displaying a message about the 'print' function in Python, including its syntax and usage examples.

기본 언어 (8개)
Javascript,
typescript
Python, java, kotlin
C, c++, c#

특수 언어 (2개)
.NET (Framework 4.8.1)
.NET (Core/5+)



다양한 언어, 챗봇으로 학습 지원

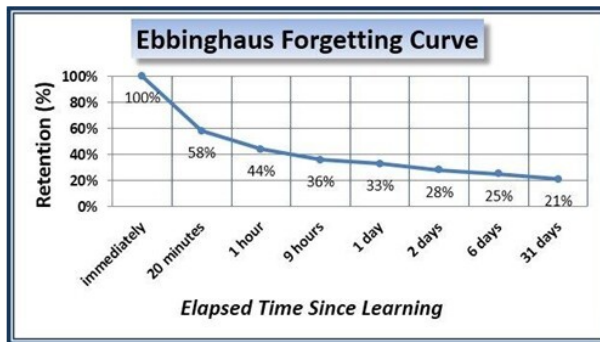


모두의코딩

데모 영상
다양한 언어 지원 & 챗봇

{CodeLearn, 코드런} 기능 4 실시간 양방향 코드 코칭

CodeLearn은 양방향으로 코드를 공유하고 동시에 코딩하는 솔루션입니다. 학습자들은 다른 학습자와 실시간으로 코딩한 내용을 공유하고 채팅하며, 자기주도적으로 궁금증을 해결합니다. (필요 시) 보조 강사 투입도 가능합니다.

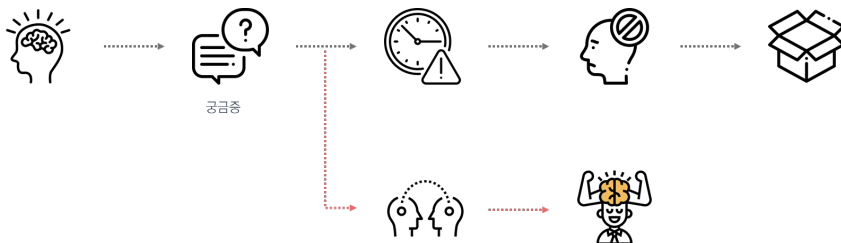


1. 보다 적극적인 참여를 통한 효과적 학습 경험 제공

- : 코드 공유와 동시 코딩, 채팅을 활용한 적극적 학습 참여
- : 보다 오래 학습 내용이 기억됨

2. 학습자간 소셜 러닝을 통한 자기주도적 문제 해결 경험 제공

- : 수업 이후 스스로 코드를 작성할 때 발생하는 어려움을
소셜 러닝(교육생 간 상호작용)으로 해소함



3. (필요 시) 별도 튜터 (보조 강사)를 운영, 학습지원 제공 가능

- : 필요 시 보조강사를 고용해 튜터 제도 운영 가능 (**별도 비용**)
- : 시간 대를 정해 양방향 실시간 코드코칭, Q&A 게시판 운영 등을 제공할 수 있음



양방향 실시간 코드 코칭 데모

The image displays four screenshots of the CodeLearn platform interface, illustrating its features for code coaching and learning.

- Top Left Screenshot:** Shows the '코딩 테스트 1' (Coding Test 1) page. It includes a sidebar with '도움요청 0' (Help Requests: 0) and '처리완료 151' (Completed: 151). The main area displays a list of students and their progress.
- Top Right Screenshot:** Shows the '코딩 문제' (Coding Problem) page. It features a code editor with a Python snippet:

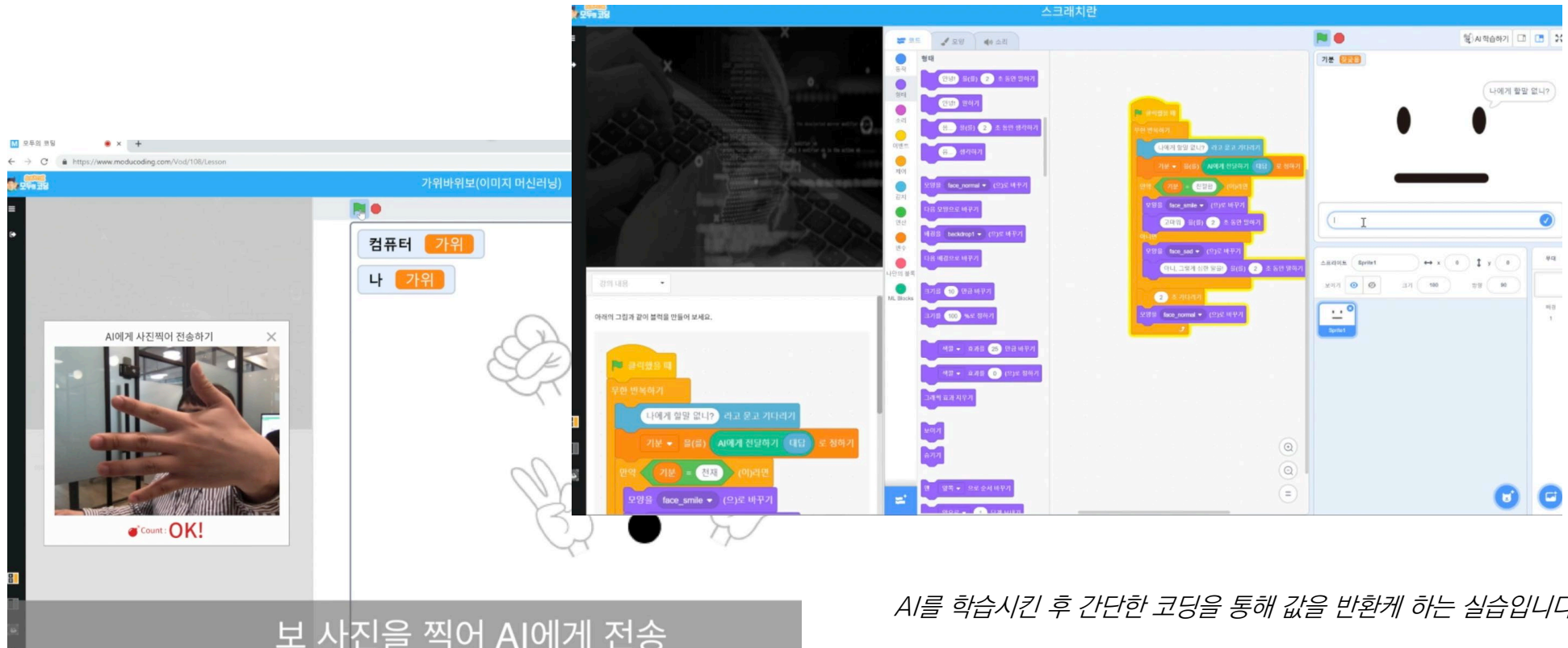
```
# -*- coding: utf-8 -*-
def f():
    for i in range(5):
        # hello world 출력하기
        print('Hello World');
f();
```

 The interface also shows a timer (00:00.0) and a '로그인' (Login) button.
- Bottom Left Screenshot:** Shows the '요약 정보' (Summary Information) page for '코딩 테스트 1'. It includes a '코드 코칭 테스트 1' section with a '코드 코칭 시작하기' (Start Code Coaching) button. The page also displays a '강좌 소개' (Course Introduction) section.
- Bottom Right Screenshot:** Shows the '코딩 테스트 1' page with a '강의 시작하기' (Start Lecture) button and a '코드 코칭 입장하기' (Enter Code Coaching) button. It also displays a '학습 진행률' (Learning Progress) section.

{CodeLearn, 코드런} 기능 5

국내 유일의 양방향 스크래치 실습

CodeLearn 솔루션에서 스크래치 머신 러닝을 통해 AI 교육을 진행할 수 있으며, 국내 유일하게 양방향 실시간 코드 코칭을 통해 교사와 학생이 함께 스크래치 실습을 진행할 수 있습니다.



AI를 학습시킨 후 간단한 코딩을 통해 값을 반환케 하는 실습입니다.



모두의코딩

스크래치로 배우는 AI



양방향 스크래치 실시간 코칭



모두의코딩

데모 영상

스크래치 실시간 코칭

{CodeLearn, 코드런} 기능 6 주피터랩 익스텐션 활용

CodeLearn 솔루션은 주피터랩 익스텐션을 활용해 학습자 PC에 있는 실제 데이터를 활용하여 실습과 문제 해결이 가능하며, 캐글과 같은 형태의 오픈 파일을 가지고 학습 및 실습을 진행할 수 있습니다.



The screenshot displays the CodeLearn solution interface, which integrates JupyterLab with various extensions. The interface is divided into several sections:

- Left Panel (File Explorer):** Shows a list of files and folders, including 'SAMPLE.PYTHON' and '1. 데이터 셋 생성하기'.
- Top Panel (Launcher):** Displays a list of extensions, including '로컬폴더, 강의목록 등 확인' (Local folder, course list, etc. check).
- Main Panel (JupyterLab):**
 - Top Tab (Launcher):** Shows a list of extensions, including '로컬폴더, 강의목록 등 확인'.
 - Bottom Tab (Notebook):** Displays a Jupyter notebook titled '1. 데이터 셋 생성하기' (1. Data set creation). The notebook contains Python code for generating a dataset and a scatter plot showing a positive correlation between X and Y.
- Right Panel (VOD 강의화면):** Shows a video player interface for a lecture titled '모두의코딩 솔루션에서 주피터 노트북 파일(.py)을 활용 가능' (You can use Jupyter notebook files (.py) in the All Coding Solution).
- Bottom Panel (강의내용):** Shows a PDF viewer displaying a document titled 'Developer Trend Report 2021'.

Annotations on the image highlight key features:

- 로컬폴더, 강의목록 등 확인** (Local folder, course list, etc. check) - points to the File Explorer and Launcher panels.
- 노트북 파일 열기&실행** (Open & run notebook file) - points to the JupyterLab notebook.
- VOD 강의화면** (VOD lecture screen) - points to the video player.
- 강의내용** (Lecture content) - points to the PDF viewer.
- 모두의코딩 솔루션에서 주피터 노트북 파일(.py)을 활용 가능** (You can use Jupyter notebook files (.py) in the All Coding Solution) - points to the notebook content.

{CodeLearn, 코드런} 기능 7 고객 맞춤형 커스터마이징

CodeLearn 솔루션은 고객 시스템에서 최적화된 학습/실습 운영 및 관리 가능하도록 맞춤형 서비스를 제공합니다. 필요 시, 새로운 기능도 별도의 개발 과정을 거쳐 (범위에 따라 비용 / 기간 산정 필요) 제공할 수 있습니다.



“기업 실무형 인재양성 프로그램으로 AI 서비스 개발자, DX(디지털 혁신) 기술 컨설턴트 양성 프로그램”

고객사는 Elice 솔루션으로 학습하며 “플랫폼이 제공하는 제한적인 기능에 간혀 AI/DX교육을 효과적으로 전달하고 학습할 수 없다.”는 불편함을 호소하고 있었습니다. 2022년 휴넷모두의코딩의 CodeLearn으로 솔루션을 교체한 후 양방향 동시코딩 지원 기술, 연습문제 풀이, 코딩챌린지 등 여러 기능을 KT 요구사항에 맞도록 커스터마이징, 추가 개발/적용 하여 2022년부터 2024년까지 약 4,000여명의 교육을 성공적으로 진행했습니다.

Contents

1. 회사 소개

2. CodeLearn 솔루션 소개

3. BARCODE 솔루션 소개

BARCODE

SW개발역량검진센터 솔루션



(주) 휴넷모두의코딩

서울시 강남구 삼성동 553, 2층

+82. 2. 558. 0850

이메일 moducoding@hunet.co.kr

Copyright © 2024 hunet moducoding All rights reserved. Any use of this material without specific permission of hunet moducoding is strictly prohibited

SW 개발역량의 중요성

SW 개발자의 수요가 늘고, 역량의 중요성이 점점 커지고 있지만,
개발자의 역량은 시장의 요구 대비 부족하고, 입체적인 진단 도구는 부재합니다.

미래의 언어, 코딩

“ 당신의 제 1언어는 무엇입니까? ”

“ SW(소프트웨어) 코딩(Coding)은
미래 사회에서의 의사소통 방식 ”

“ SW 코딩교육을 통해 스스로 문제를 해결하는 과정을 익히고
자연스럽게 창의성을 기를 수 있다 ”

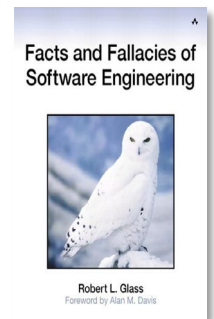
“ 데이터 리터러시는 데이터를 관리하고 해석하는 능력,
데이터 문해력이 중요해지는 미래 ”

“ 인공지능, 사물 인터넷, 지능형 로봇, 빅데이터 분석 및 활용 등
4차 산업혁명 시대를 대변하는 모든 것이 ICT(정보통신기술)을
바탕의 SW를 통해 구현되는 미래 ”

SW 개발역량의 중요성

“한 그룹 내에서도 프로그래머 간 능력차는
10배 이상 날 수 있다.”
(Schwartz, 1968)

“개인 간 5배 정도의 생산성 차이는 흔하다.
하지만 최고의 프로그래머는
최하의 프로그래머보다
최대 28배까지 더 뛰어나다.
소프트웨어 직업에서 가장 중요한 요소는
프로그래머가 사용하는 도구나 기술이 아니라,
프로그래머의 자질이다.”
(Glass, 2002)



by Robert L. Glass

SW 개발역량 육성과 진단

SW 개발역량 육성 시장이 점점 커지고 있습니다.

더불어 SW 개발역량의 진단 시장도 함께 증가하고 있습니다.

개발역량 “육성” 시장의 확대



- 전 세계적인 디지털 전환 추세로 SW개발자 수요 증가
- 전 세계적인 코딩 및 디지털 리터러시 교육 증가
- 국내 25년부터 초중고 정보(IT)교과 교육 의무화
- 대부분 기업에서 구성원의 리스킬링/업스킬링 요구 증대
- 다양한 방식으로 개발역량을 높이는 교육솔루션 필요 증대



개발역량 “진단” 시장의 확대



- 글로벌 기성기업들의 디지털 트랜스포메이션 증가
- SW 개발인력 총원 수요 증가 (단기 계약직, 킥 워커)
- SW 개발인력 채용 시 진단수요 증가 (특히 시니어)
- 내부에 개발역량을 평가할 수 있는 기술인력 부재 심각
- 더 입체적이고 정확한 SW 개발역량 진단 필요성 증대

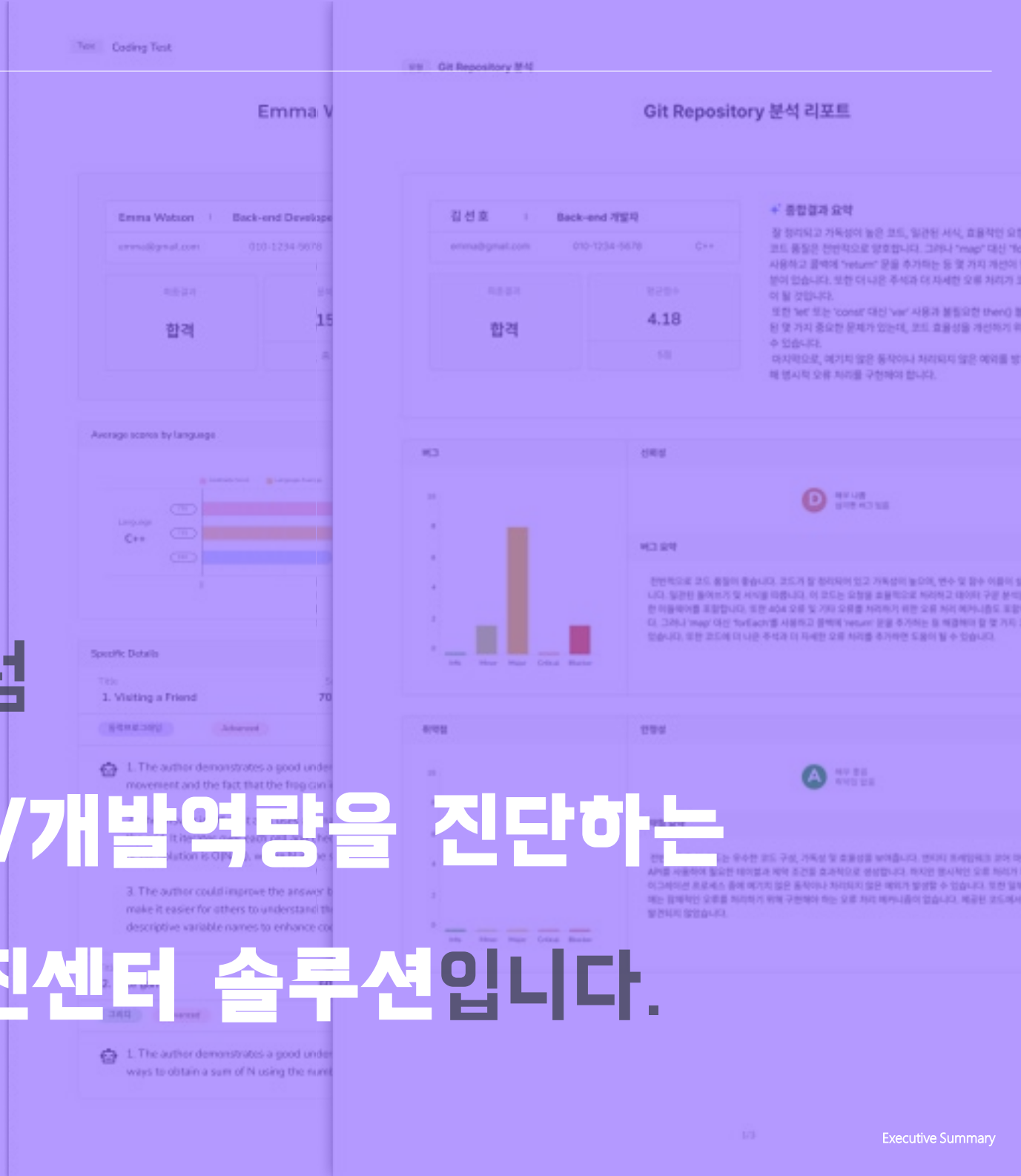


{BARCODE, 바코드} 는,

종합건강검진처럼

여러 도구로 SW개발역량을 진단하는

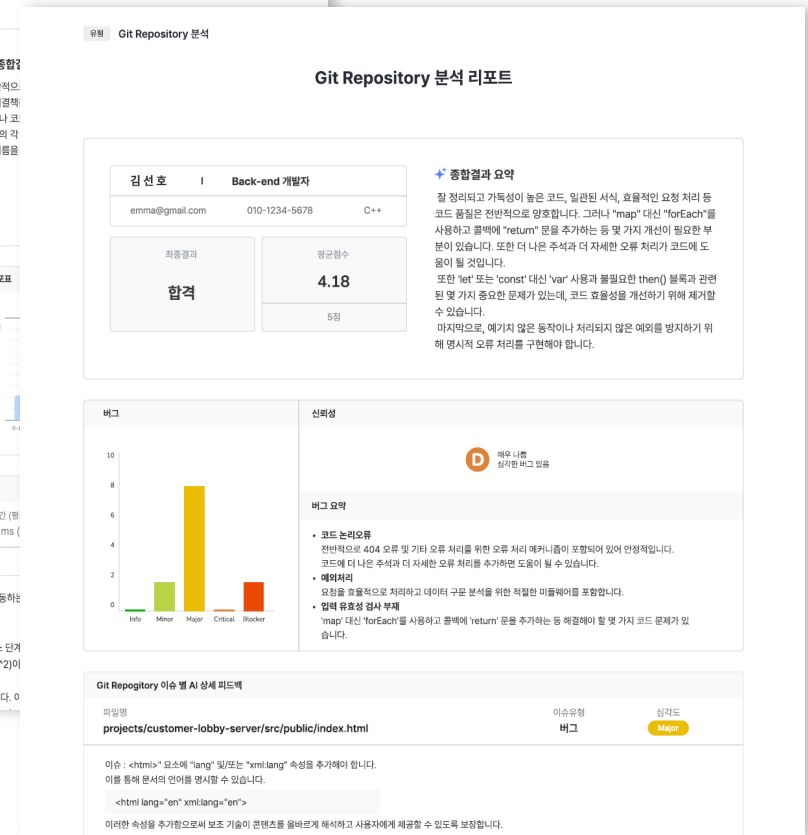
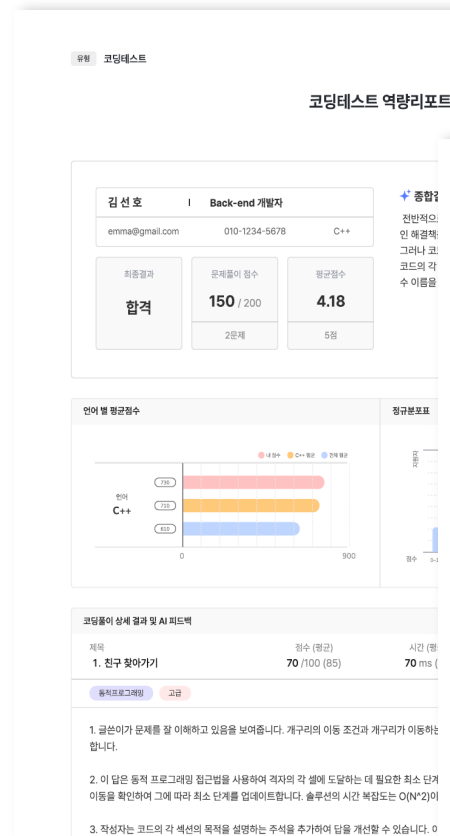
SW개발역량검진센터 솔루션입니다.



{BARCODE, 바코드}

고객가치

BARCODE® 는 종합건강검진처럼 정확히 SW 개발역량을 검진하는 솔루션입니다.
건강 문제를 정확히 확인해야 제대로 치료할 수 있는 것처럼
역량 수준을 정확히 검진해야 어떻게 역량을 높일 수 있을지 알 수 있습니다.

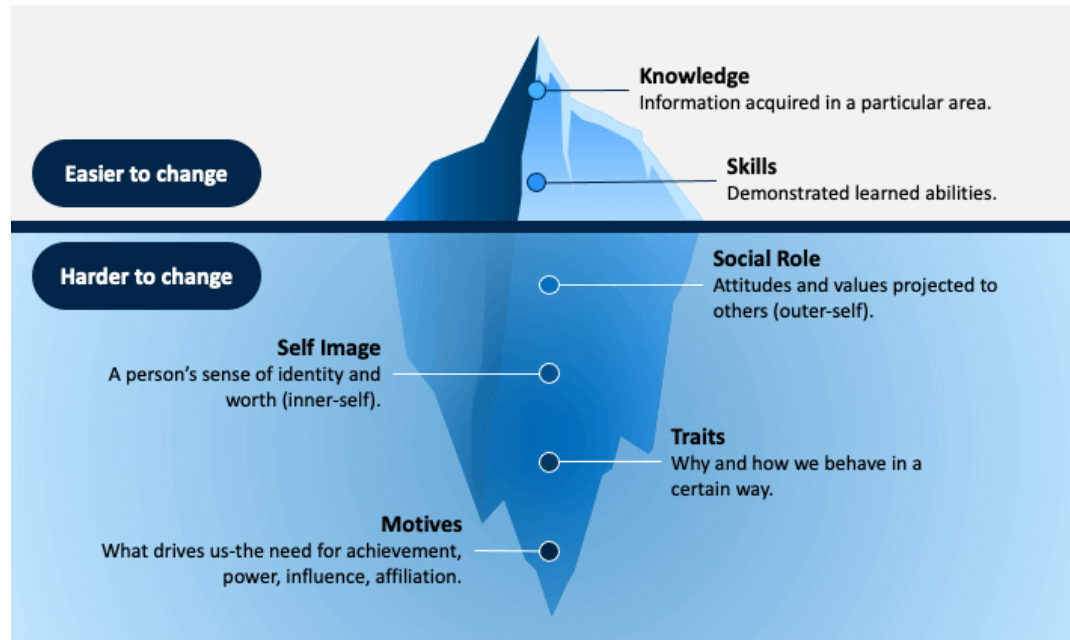
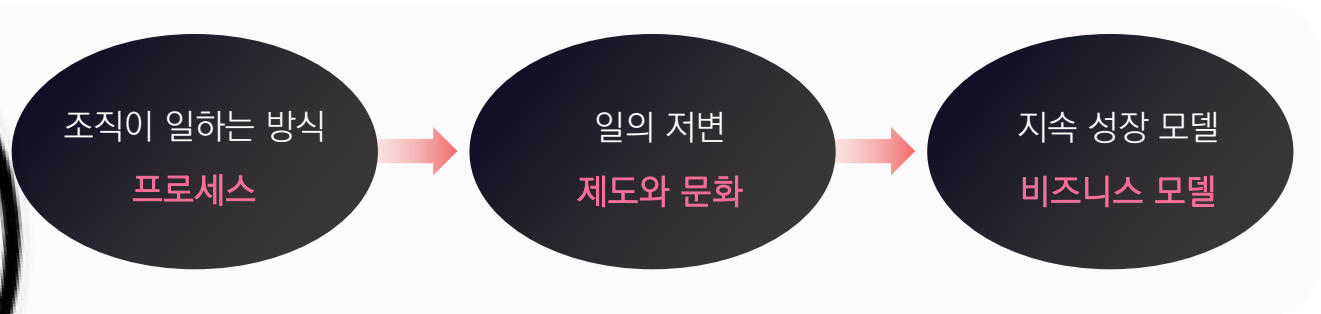


Market needs SW개발역량 진단 필요성

디지털 전환이 미래 사회로의 변화를 앞당기고 있습니다.

기업의 디지털 전환을 위해서는 일하는 프로세스와 구성원의 역량이 변화해야 합니다.

그 첫 단계는 바로, 구성원의 SW개발역량을 제대로 측정하고 육성하는 일입니다.



Market needs

코딩능력(X), 개발역량(O)

코딩 능력은 개발 능력이 아닙니다. 코딩 테스트는 한계가 명확합니다.

기업의 인사/ 기술 전문가들은 SW개발역량을 종합적 업무수행 역량으로 정의합니다.

시장에는 이러한 종합적 업무수행 역량을 확인할 수 있는 도구가 제한적입니다.



조철현
 4시간 · 🌐

지난번 주말 코딩테스트 후 개인적으로 내린 결론...

기존의 코딩테스트의 장단점은 뭐 아실테고... 전 몰라서 물어봐도 모릅니다.

채용이란게 실력이 좋은지 안좋은지보다 각 팀이 일하는 방식이 맞는지, 조직이 추구하는 바와 맞는지 안맞는지가 훨씬 중요하다고 본다.

개발의 결과물도 중요하지만, 문제가 주어졌을때 문제를 어떻게 해결하는지가 훨씬 중요하다고 봤다.

주어진 문제의 해결을 위해 접근하는 과정을 지켜보기 위해 라이브 코딩 테스트를 진행했고, 대략 1시간정도면, 개개인의 진행하는 모습이 파악 되는 듯 했다.

내 경우에는 동시에 2명의 진행 모습을 확인했고, 4명 정도는 부담없이 관찰할 수 있을 것 같았다.

물론 라이브코딩에 대한 두려움이 있을 수 있겠지만, 지원자가 업으로 삼을 코딩에 하면 공유했다고 두려워한다면 당연히 탈락. 채용 면접관이 어떻게 그걸 다 보고 있냐고 하면, 채용을 위해 한사람에게 한시간 또는 15분의 면접 시간을 못쓴다면 이걸 회사가 탈락.

이젠 구인하는 회사가 방식을 바꿔야 할때.
문제의 해결여부는 덤일 뿐이다.
문제를 접근하는 방식이 상호 합의된다면, 해결방법은 가르치든 스스로 학습하든 해결될 문제라고 본다.

물론 탈락한 지원자에게 왜 채용하지 않았는지 구체적이고 정확하게 피드백을 주는 것도 중요하다. 지원자와 회사가 맞지 않는다는 수준의 모호한 피드백은 아물수 없는 상처만 남길뿐이고 회사에대한 안 좋은 시각만 남길뿐이다(경험담. 안타가 됨). 지원자에게도 미래를 위한 피와 살이될(통통해지지는 건 덤) 피드백을 주는게 모두의 미래를 위해 필요한 일.

임원기 (NC Soft, Chief Publishing Officer)

“게임 프로젝트, 나아가 프로그래밍이란 영역은 특히나 특정한 혼자만 잘한다고 해서 성공할 수 있는 것이 아니라는 것을 매번 느낍니다. 게임 개발을 잘하시는 분들은 정말 많아요. 그러나 개발 능력은 기본이고, 그것을 넘어 다양한 분야의 사람들과 협업하는 과정에서 필요한 Attitude를 확인하는 것이 점점 중요해지는 것 같습니다. 그러한 측면에서 기존의 결과위주의 코딩테스트를 넘어 라이브 테스트는 협업의 과정도 확인할 수 있어 보이네요.”

박재현 (야놀자 부대표 CHRO)

“개발자 채용에서 기본적으로 코딩 테스트는 실시하지만, 창의적인 문제해결력 및 협업 능력 등도 성공을 위해 필수적인 요소인데 검증할 수 있는 assessment tool이 필요합니다.”

채병권 (Johnson & Johnson, Head of HR – Consumer Health Korea)

“테크니컬한 스킬과 조직과의 fit을 보기위한 충분한 구조와 투자가 필요하다는 것에 완전 공감합니다. JJ는 인터뷰 기반이 강해서 후자에 많이 집중하는 편이긴 한데 균형감을 강화할 필요가 느껴지네요”

손성길 (Spigen HQ, 인사지원실장)

“라이브 코딩이 되면 직무적합성과 조직적합성을 한번에 볼 수 있어 좋습니다. 도입을 검토해봐야겠네요”

Unmet Market needs 기존 진단도구의 한계

기존의 코딩테스트는 개발자의 역량을 종합적으로 판단할 수 없습니다.

시험 당일 컨디션에 좌우되는 코딩 테스트, 단순한 연산 능력을 검증하는 평가시험으로는 일 잘하는 개발자의 특성과 업무능력 전반을 판별하고 진단할 수 없기 때문입니다.



Unmet Market needs

기존 진단도구의 문제점

SW 개발역량은 단순한 연산 능력이 아닌 새로운 것을 구현하는 능력입니다.
이러한 역량의 측정은 일의 과정과 결과, 프로그래밍, 알고리즘 이해 등 테크니컬 스킬과 협업, 커뮤니케이션 등의 소프트 스킬을 모두 종합적으로 진단하고 평가해야 합니다.

범주	역량 항목 - 테크니컬 스킬		역량 정의
SW 개발 직무 역량 - 테크니컬 스킬	1	프로그래밍 언어	자바, 파이썬, C++, 자바스크립트 등의 하나 이상의 프로그래밍 언어로 코드 작성하는 스킬
	2	알고리즘과 자료구조	알고리즘과 자료 구조의 이해 및 주어진 문제에 가장 적합한 것을 선택할 수 있는 능력
	3	프레임워크와 라이브러리	널리 사용되는 SW개발 프레임워크와 라이브러리에 대한 지식과 활용 능력
	4	소프트웨어 디자인 패턴	디자인 패턴에 대한 이해로, 유지보수 가능하고 확장성 있는 소프트웨어를 개발할 수 있는 능력
	5	버전관리 시스템	소스코드 관리를 위해 Git과 같은 버전 관리 시스템으로 관리하는 능력
	6	테스트와 디버깅	테스트 케이스를 작성하고 문제를 식별하고 수정할 수 있는 디버깅 능력
	7	데이터베이스	데이터베이스 시스템에 대한 이해와 SQL과 NoSQL을 이용하여 데이터를 조작할 수 있는 능력
SW 개발 기반 역량 - 소프트 스킬	A	커뮤니케이션	상대의 이해 수준을 고려해 쉽고 명확하게 의견을 전달하고 경청하며 의사를 소통하는 스킬
	B	문제 해결 능력	합리적/체계적으로 정보를 분석해 사고하고, 문제를 정확히 정의해 솔루션을 제시하는 능력
	C	도메인 지식	회사가 속한 산업과 주요 서비스 및 상품에 대한 지식(Business Knowledge)

{BARCODE, 바코드} 고객가치 제안



진단 도구가 늘어날 수록 진단의 정확성은 증가됩니다.

BARCODE® 는 여러 검진 도구를 활용해 우리 구성원의 SW 개발역량을
종합적으로 정밀히 검진하고 레포트를 제공하는 Assessment Center 솔루션입니다.

하나의 진단도구 만으로는

제대로 SW개발역량을 검진할 수 없습니다.

진단 도구가 늘어나야, 정확성도 증가합니다.

SW 개발역량을 종합적으로 측정하기 위해 설계된

BARCODE 솔루션은 다양한 도구로 역량과 스킬을 검증하여

종합 역량 리포트를 제공하고 향후 역량 개발 방향을 제안함으로써

기업이 SW 개발역량을 기준으로 인사 운영을 할 수 있게 돕습니다.

{BARCODE, 바코드}

BARCODE® 는 4개의 상호 연결된 도구를 활용, 다양한 역량을 검진하고 종합 평가합니다.

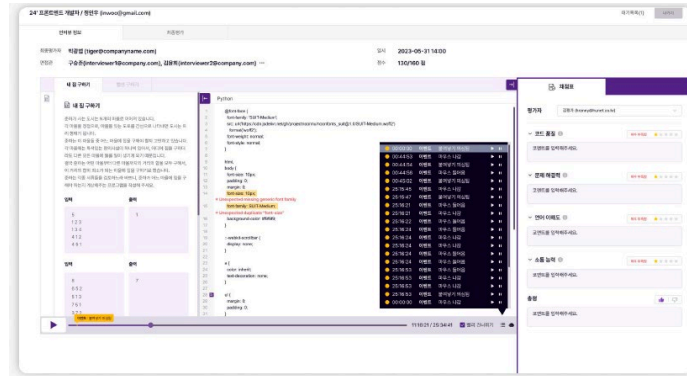
코드작성

코딩 테스트

□ □ □ □ □ □ / □ □ □ □ □ □ □ □

#알고리즘능력 #코드구현능력

#스크리닝용도



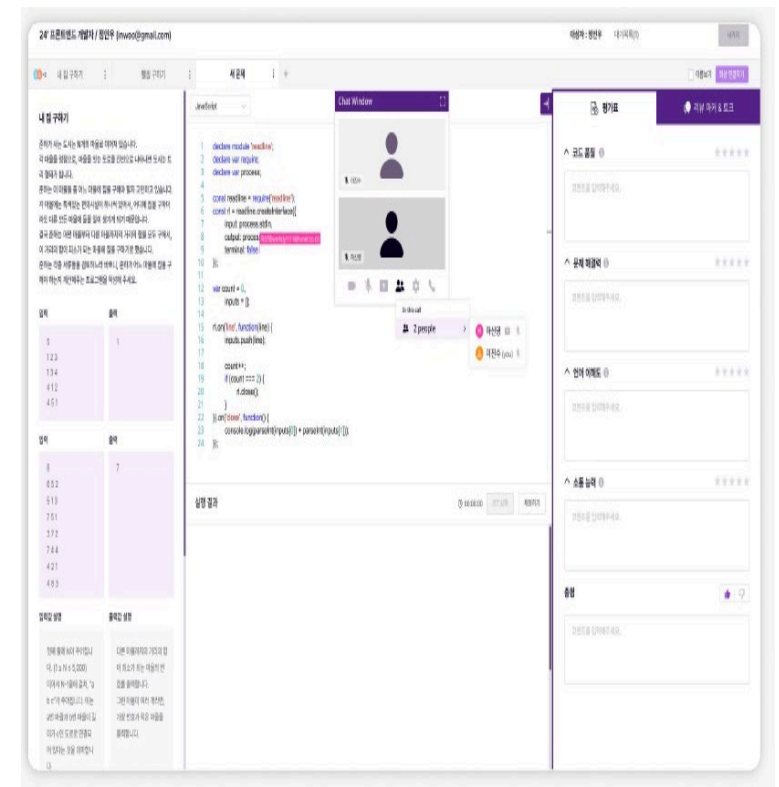
실시간문제해결

라이브 인터뷰

□ □ □ □ □ □ / □ □ □ □ □ □ □ □

#실시간관찰 #플레이백 #협업능력 #대응력 #문제해결

#소프트스킬까지 평가



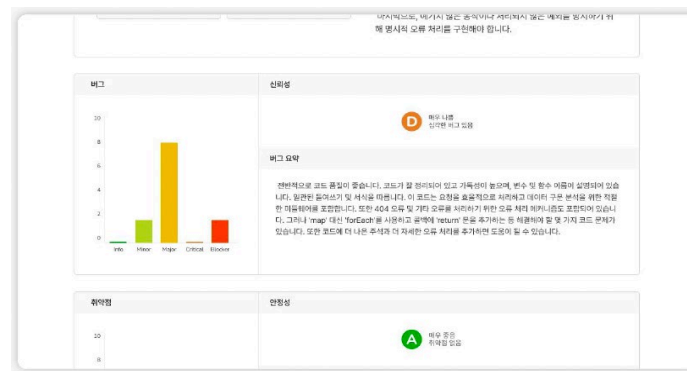
코드품질

Git 분석

□ □ □ □ □ □ Git □ □ □ □ □ □ □ □

#3분분석리포트 #7가지메트릭분석

#평소코딩과정평가



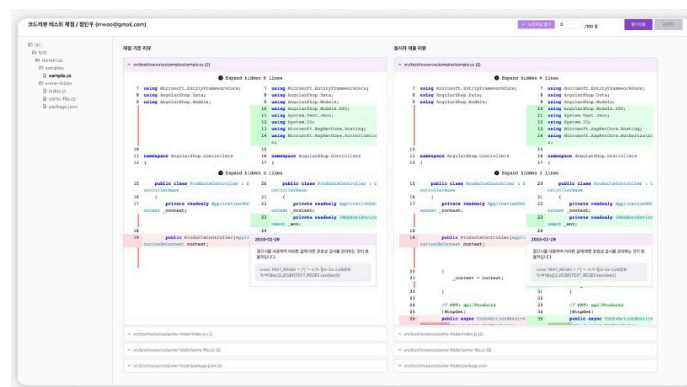
코드이해

코드리뷰 테스트

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#코드이해력검증 #기술숙련도확인

#리뷰및피드백능력평가



{BARCODE, 바코드}

BARCODE® 는 역량항목별 특화된 검진도구를 활용해 종합적인 역량 진단이 가능합니다.

범주	역량 항목	코딩 테스트 개발 기술과 논리 검증	코드 리뷰테스트 코드 이해력과 개선 능력	Git 분석 코드품질 분석/구분	라이브 인터뷰 실시간 테스트, Git 분석결과 검증
SW 개발 직무 역량	프로그래밍 언어	●	●	●	●
	알고리즘과 자료구조	●		●	●
	프레임워크와 라이브러리		●	●	●
	소프트웨어 디자인 패턴		●	●	●
	버전관리 시스템			●	●
	테스트와 디버깅		●		●
	데이터베이스	●		●	●
	도메인 지식			●	●
SW 개발 기반 역량	커뮤니케이션 스킬		●		●
	문제 해결 능력		●		●
	셀프 리더십				●

스킬 중심 역량검진

검증할 스킬을 선택하여 검진을 진행할 수 있으며, 검진 후 스킬 리포트를 확인할 수 있습니다.

홈 > 검진 그룹 목록 > 검진 그룹 생성

← 검진 그룹 생성

1. 상세 설정

2. 문제 선택

그룹명

검진 그룹명을 입력해주세요

타임존

(GMT+9:00) Seoul

기간

시작일

년도-월-일

기본 언어

기본 언어 선택

선택시, 문제풀이 기본언어로 지정됩니다.

담당자

검진에 참여할 담당자를 선택해주세요

검증할 역할 선택

이름 이름 검색 스킬

데이터 과학자	SQL 기술 커뮤니케이션 코드 품질 R Python 데이터 Wrangling 데이터 시각화
데이터 분석가	SQL R Python 통계 Excel Power BI Tableau
데이터 분석가 (Python)	SQL Python 통계 Excel Power BI Tableau
데이터 분석가 (R)	SQL R 통계 Excel Power BI Tableau
데이터 엔지니어	문제 해결 SQL 시스템 디자인 Apache Spark Hadoop Kafka
데이터 엔지니어 (Java Spark)	SQL Java 시스템 디자인 Apache Spark Hadoop Kafka
데이터 엔지니어 (PySpark)	SQL 시스템 디자인 Python Apache Spark Hadoop Kafka
데이터 엔지니어 (Scala Spark)	SQL 시스템 디자인 Apache Spark Hadoop Kafka Scala
머신러닝 엔지니어	Python 응용 수학 통계 TensorFlow PyTorch 머신러닝
모바일 애플리케이션 개발자 (Android)	문제 해결 REST API Java 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 Android
모바일 애플리케이션 개발자 (Android)	문제 해결 REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 Android Kotlin
모바일 애플리케이션 개발자 (React Native)	문제 해결 REST API CSS 시스템 디자인 TypeScript React Native
백엔드 개발자	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인
백엔드 개발자 (.NET)	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 .NET C#
백엔드 개발자 (Django)	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 Django 시스템 디자인 Python
백엔드 개발자 (Laravel)	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 Laravel PHP
백엔드 개발자 (Node.js)	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 Node.js JavaScript
백엔드 개발자 (Ruby on Rails)	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 Ruby on Rails Ruby
백엔드 개발자 (Spring Boot)	문제 해결 SQL REST API Java 기술 커뮤니케이션 코드 품질 Spring Boot
사이버 보안 엔지니어	기술 커뮤니케이션 Linux 어플리케이션 보안 암호학 네트워크 보안
사이트 시리성 엔지니어	Ansible Kubernetes Docker Terraform Linux Jenkins CI/CD
소프트웨어 엔지니어	문제 해결 SQL REST API 기술 커뮤니케이션 코드 품질 언어 능력 시스템 디자인
소프트웨어 엔지니어 인턴	문제 해결 SQL 기술 커뮤니케이션 코드 품질 언어 능력
시스템 관리자	SQL 기술 커뮤니케이션 코드 품질 시스템 디자인 데이터 Wrangling 데이터 시각화

진혁수님의 라이브 진단 리포트

진혁수

CA_24년 시니어 백엔드 개발자

moco.eungddsja2@gmail.com+34567898

python

최종결과

평가지기

문제풀이 점수

40 / 40

평균점수

1.65

1 문제

5 점

종합결과 요약

인터뷰어 선정 하의 피드백은 제공되지 않습니다. 인터뷰어 어릴 경의 피드백도 제공되지 않습니다. 따라서 종합적인 피드백을 제공할 수 없습니다.

평가항목 별 요약 결과

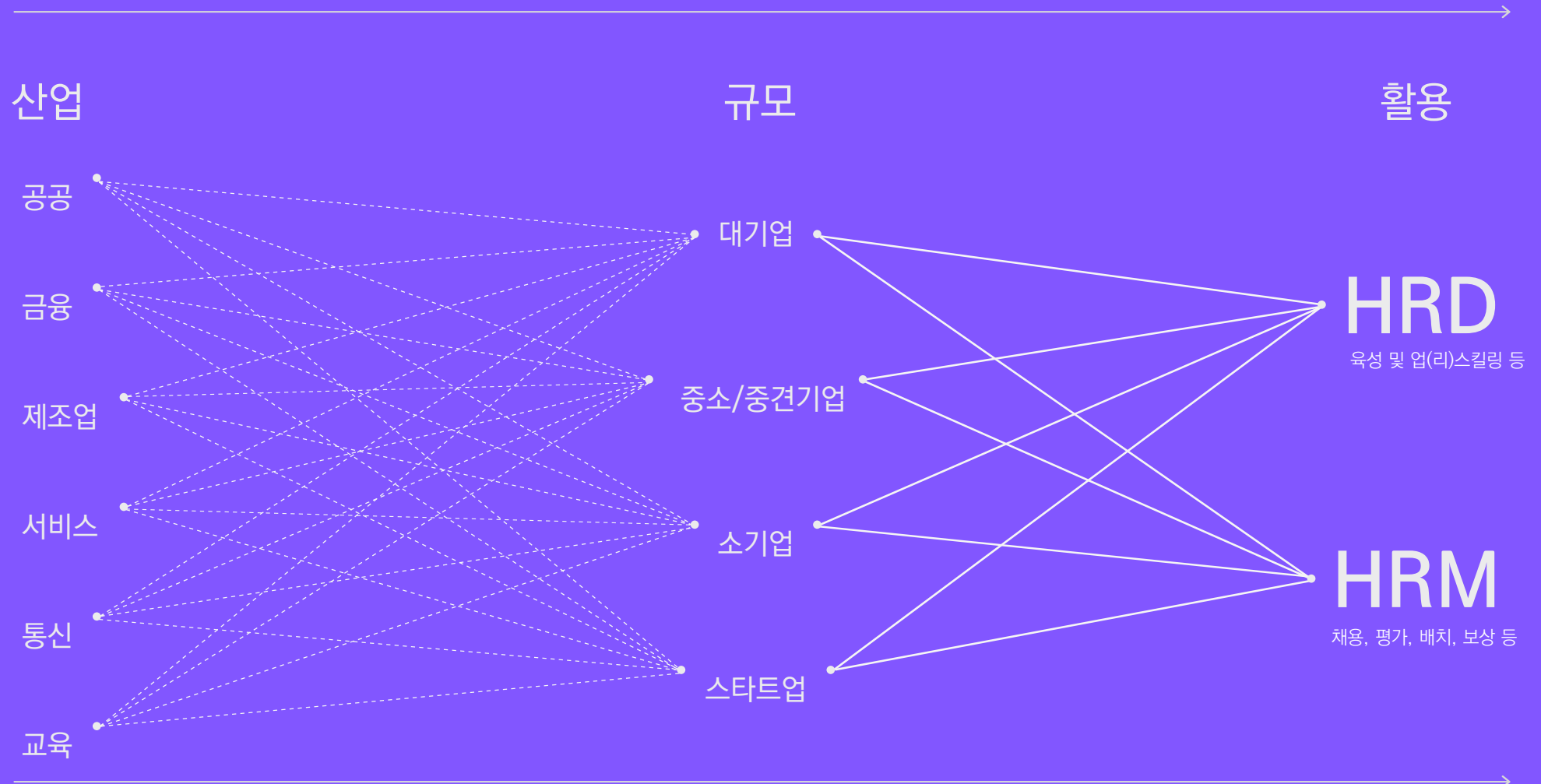
1.65	신영 하	아람 김
기술 커뮤니케이션 2.00 ★★★★	기술 커뮤니케이션 스킬에 대한 여러 인터뷰어의 피드백을 기반으로 한 전반적인 요약물을 제공해야 합니다. 피드백이 없으므로 전반적인 요약물을 제공할 수 없습니다.	
머신러닝 2.00 ★★★★	머신러닝 기술에 대한 여러 인터뷰어들의 피드백을 종합한 결과를 제공해야 합니다. 각 피드백은 같은 사람 의 머신러닝 기술에 대한 내용입니다. 피드백: 신영 하 인터뷰어의 피드백, 아람 김 인터뷰어의 피드백, 종합 요약.	
SQL 2.00 ★★★★	피드백을 기반으로 한 종합 요약물을 제공해야 합니다. 각 피드백은 동일한 사람의 SQL 기술에 관한 것입니다. 다음은 피드백입니다: 피드백: 신영 하 인터뷰어의 피드백, 피드백: 아람 김 인터뷰어의 피드백, 종합 요약.	
데이터 Wrangling 1.00 ★★★	여러 인터뷰어들의 피드백을 기반으로 한 전반적인 요약물을 제공해야 합니다. 하지만 주어진 피드백이 없으므로 요약물을 제공할 수 없습니다. 피드백을 제공해 주시면 감사하겠습니다.	
R 2.00 ★★★★	피드백을 통해 얻은 정보에 기반하여 종합적인 요약물을 제공해야 합니다. 그러나 주어진 피드백이 없으므로 종합적인 요약물을 제공할 수 없습니다. 추가적인 피드백을 주시면 요약물을 제공할 수 있습니다.	
	Interviewer 선정 하의 피드백에 따르면, 이 사람은 코드 품질 스킬에 대해 뛰어난 이해력을 가지고 있으며, 다양한 상황에서의 문제 해결 능력도 높습니다. 특히 데이터 분석과 시스템 디자인에 대한 이해도가 높고, 팀워크도 좋습니다.	

{BARCODE, 바코드}

솔루션의 활용

산업, 규모에 상관없이 개발자가 있는 곳이라면 역량평가는 필수입니다.

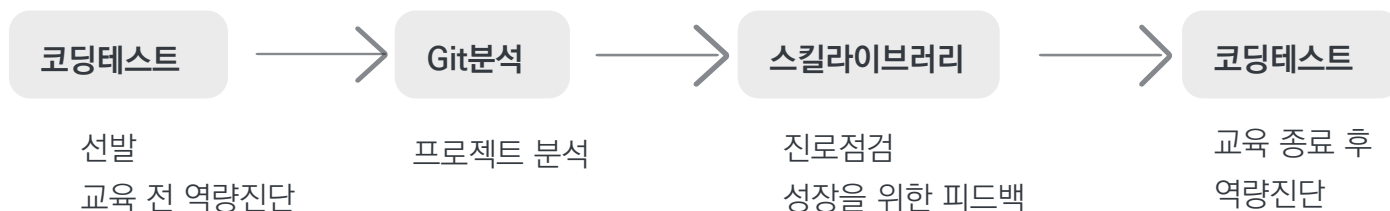
개발자의 교육 전후 성과를 측정하거나 채용 과정에서 역량을 평가하는 과정에 SW개발역량검진센터 솔루션 바코드(BARCODE)를 활용하실 수 있습니다.



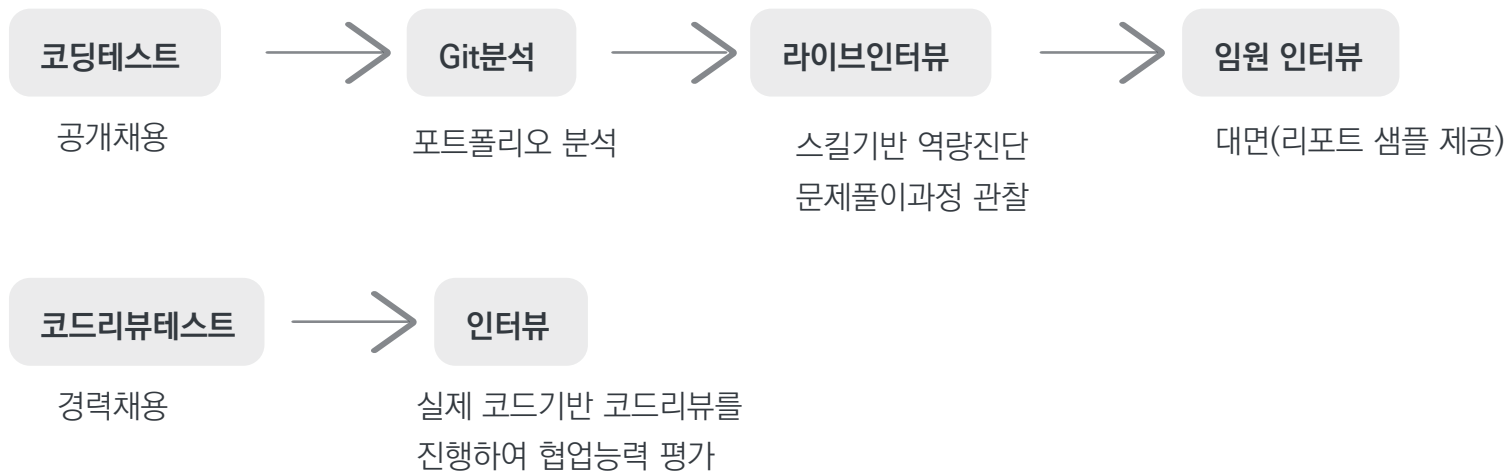
다양한 시나리오 가능

고객 요구에 맞춰 역량검진 도구를 조합해 다양한 검진 시나리오를 구성할 수 있습니다.

육성



선발



코딩 테스트

스킬 기반 검진 문제로 개발자 기본 코딩 역량 진단

#구현능력

#효율성

#시간복잡도



C



C++



C#



Python



JS



Java



Typescript



Kotlin

150개 문제 제공

알고리즘과 자료구조로 구성된 문제를 4개의 난이도(기초,초급,중급,고급)와 스킬로 분류하여 제공 합니다.

코딩 테스트 문제

문제 해결 (Advanced)

Python

+3

고급

문제 해결 (Intermediate)

C#

+3

중급

문제 해결 (Advanced)

JS

+3

초급

변별력 향상시키는 부분 채점

입·출력값의 조건에 따라 부분 점수를 부여하여 단일 점수보다 정확한 코드 평가가 가능합니다.

✓ 부분 채점 그룹

조건

점수

예) $0 < A, B < 10$

점수 적용 케이스

☐ 테스트 케이스 01

☐ 테스트 케이스 02

문제 히스토리 및 통계

문제 생성 및 수정 이력 등 테스트와 관련된 정보가 기록되며 채용에 유용한 데이터로 사용가능 합니다.

↻ 히스토리

정답률 32%

생성일	버전명	제출횟수	담당자
24/06/28	부분점수	0	박코드
24/06/28	부분점수	55	박코드

https://youtu.be/_kHDD5IKgOo



코딩테스트 데모영상

1단계. 코딩테스트

960명 대상자 코딩테스트 동시진행

2단계. Git 분석

3단계. 라이브 인터뷰

4단계. 인터뷰(대면)

N사_24년 2분기 신입 개발자

박윤님, 안녕하세요!
아래 정보를 확인해주세요.

이름	박윤 (moduadmin@mentDFSoreet.com)	시작일	2024-06-18 18:40
그룹명	N사_24년 2분기 신입 개발자	제한 시간	100 분

입장 기준 시간

서버시간과 PC시간은 PC환경에 따라 오차가 있을 수 있으니, 반드시 아래 표시된 서버시간을 기준으로 입장해주세요.

서버시간	PC시간
18:44:58 2024년 6월 18일 화 오후 18:44:58 GMT+9	18:44:58 2024년 6월 18일 화 오후 18:44:58 GMT+9

서버시간과 응시하는 PC시간을 동일하게 맞춰 시험에 지장이 없도록 해주세요.

사전 테스트 체험 (서비스 예정)

실제 인터뷰 전 사전테스트에 접속하여 이용방법을 충분히 숙지하신 뒤 인터뷰에 응시해주세요.

입장안내

아래 입장하기 버튼은 시작일시 5분 전부터 버튼이 활성화되며, 입장 후 안내에 따라 [테스트 시작] 화면 전까지 미리 진행해주세요.

사전 테스트 체험

입장하기

Microsoft PowerPoint

코드리뷰 테스트

기업 내 개발 리뷰 환경으로 이해력 및 개선점 역량 진단

#코드이해력

#성능 최적화

#기술 숙련도



코드 이해도



코드 검수 능력



리뷰 정확도



피드백 능력



개발 소통능력



리뷰 스타일



품질 민감도



기술 스택

평가자 친화적인 환경

이전코드와 개선코드를 한눈에 비교하여 출제와 채점이 쉽고
코드의 수정사항을 명확하게 확인할 수 있습니다.

```

1 - const [values, setValues] =
  useState<UserFormValues>({initialVal
    ues})
8 + const [errors, setErrors] =
  useState<InitialErrors>
9 + const validate = (e: React.
    ChangeEvent<HTMLInputElement>)
    => {
10 - Refactor this function to reduce its
    Cognitive Complexity from 19 to the
    15 allowed.
11 + const &value, name } = e.target
12 + if (name === INPUT_EMAIL) {
  
```

기업 실제 코드 문제 출제

기업 내 개발 팀에서 발생한 실제 코드를 출제하여
특정한 실무 능력을 더욱 효과적으로 평가할 수 있습니다.

코드 리뷰 문제 파일 업로드

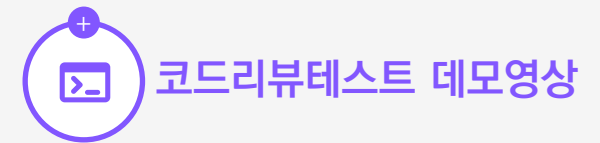
barcode.code_review.zip

특정한 핵심 스킬 평가

기업 직무에 맞춘 핵심 스킬의 문제를 출제하여
특정한 기술적 역량에 대해 폭넓게 확인할 수 있습니다.

Python	Spring Framework	AWS	Git
HTML	JavaScript	iOS	MySQL
Linux	Android	Kotlin	Swift
PHP	React	Docker	Github
		JPA	C++

https://youtu.be/4gPxc2ReVLQ



1단계. 코드리뷰테스트

[대상자] 코드리뷰테스트 진행

2단계. 인터뷰(대면)

코드리뷰 테스트 안내사항

한국어

김제일님, 안녕하세요!
아래 정보를 확인해주세요.

테스트 가능 일시 2024-06-19 15:00 ~ 2024-06-21 15:00

입장 기준 시간

서버시간과 PC시간은 PC환경에 따라 오차가 있을 수 있으니, 반드시 아래 표시된 서버시간을 기준으로 입장해주세요.

서버시간	PC시간
09:56:22 2024년 6월 19일 수 오전 9:56:22 GMT+9	09:56:22 2024년 6월 19일 수 오전 9:56:22 GMT+9

서버시간과 응시하는 PC시간을 동일하게 맞춰 시험에 지장이 없도록 해주세요.

☐ 아래 규정을 따르지 않아 발생하는 문제의 책임은 본인에게 있음을 확인하였습니다. (필수)

- 테스트는 크롬 브라우저에서 진행해주세요.
- 테스트를 시작하면 중간에 멈출 수 없습니다. 주어진 시간안에 문제를 풀어주세요.
- 남은 시간이 0분 0초가 되는 순간 자동으로 종료됩니다. 종료 전 코멘트를 저장해주세요.
- 문제 내용의 전체 또는 일부를 캡처하거나 복사하는 행위를 금지합니다.
- 출제된 문제와 관련된 정보 및 본인의 답안을 인터넷 상에 게시하거나 타인에게 공유하는 행위는 금지합니다.
- 대상자의 개인환경(네트워크 장애포함)으로 인한 문제와 안내사항을 숙지하지 않아 발생한 불이익은 책임지지 않습니다.
- 테스트 중 기업에서 규정한 부정행위가 확인되는 경우, 실격처리 등의 조치가 이뤄질 수 있습니다.

사전 테스트 체험 (서비스 예정)

테스트 입장

캘린더

Git 분석

11개 지표로 분석되는 코드 품질 및 개발 습관 진단

#코드표준화

#코드품질결과

#개발습관분석



보안
취약점



코드
품질



코드
신뢰도



코드
안전성



버그
이슈



유지
보수



중복
집중



테스트
커버리지



보안상
문제점



중복된
코드블럭



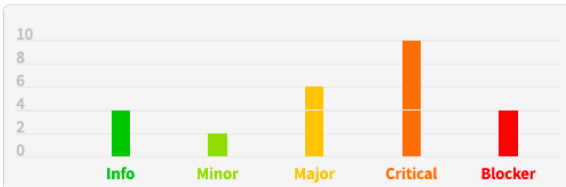
전체
코드량

쉽고 빠른 AI 분석 리포트

Git 프로젝트를 11개 지표로 단 3분만에 분석하고
직관적인 그래프와 함께 분석 리포트까지 생성합니다.

▲ 보안 취약점 **D 매우 나쁨** 심각한 버그 있음

외부 공격에 노출된 코드 지점이 다수 발견



최적의 AI 피드백

심각도별 각 이슈에 따라 AI 피드백 자동 생성되며
코드에 대한 자세한 설명 및 개선안을 AI로 확인할 수 있습니다.

🔍 AI 코드 개선점

자동 생성

이 함수는 Cognitive Complexity가 19로 허용되는 15로 줄이도록 리팩토링해야 합니다.

```
const validate = (e:
  React.ChangeEvent<HTMLInputElement>) =>
  const { value, name } = e.target
```

사용자 친화적인 리뷰 마커/톡

특정 이슈에 마커를 생성하고 평가자 간의 대화를 기록하며
해당 마커로 인터뷰 시 질문할 수 있는 기능을 제공합니다.

```
8 +   const [errors, setErrors] = useState(initialErrors)
9 +   const validate = (e: React.
    ChangeEvent<HTMLInputElement>) => {
10 -   Refactor this function to reduce its const useValidate
    = () => { Cognitive Complexity from 19 to the 15
    allowed.
11 +   const & value
12 +   if (name === INPUT_EMAIL) {
13 +   if (!REGEX_EMAIL.test (value)) {
14 +   setErrors (f ...errors, [name: ERROR_EMAIL Y)
```

🔍 마커 생성 **@ 멘션**

<https://youtu.be/-8JG8x2U3Ok>



Git 분석 데모영상

1단계. 코딩테스트
2단계. Git 분석
[평가자] Git 분석 요청
3단계. 라이브 인터뷰
4단계. 인터뷰_임원

Sign in
GitHub
netscout / chocopy Public
Notifications
Fork 12
Star 5
Code
Issues 1
Pull requests 16
Actions
Projects
Security
master
Go to file
Code
About
초코파이 시리즈 소스 목록
Activity
5 stars
3 watching
12 forks
Report repository
Releases
No releases published
Packages
No packages published
Contributors 3
netscout OnLifeCoding
snyk-bot Snyk bot

Git 분석 요청
몇 분 정도 소요되며, 리포지토리의 복잡도에 따라 시간이 더 걸릴 수 있습니다.
모두에게 공개된 Git 리포지토리만 요청 가능합니다.
확인
Git 분석 목록
Git 분석 결과는 요청 후 2주 동안 저장되며, 이후 자동 삭제됩니다.
닫기

(좌)개인 Git프로젝트 (우)Git 분석 요청

BARCODE Solution Overview

👥 라이브 인터뷰 테스트

사전 진단 결과와 실시간 문답으로 개발자 역량 심층 진단

#소프트 스킬

#대상자 맞춤 진단

#대응 능력



도메인 이해



기술 스택



의사소통



문제해결



직업윤리



리더쉽



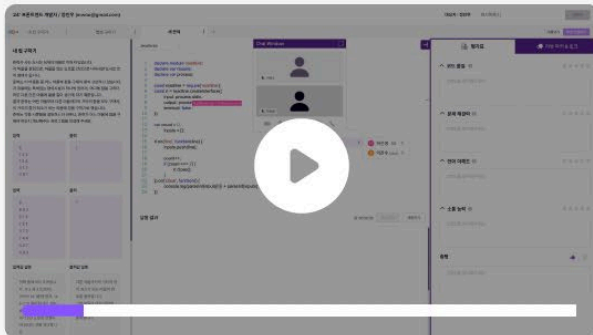
자기개발



팀워크

잊기 쉬운 상황 플레이백

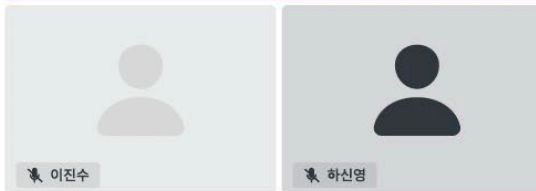
실시간으로 문제를 해결하는 코드 작성 과정을 녹화하여
인터뷰 종료 후에도 다시보기를 제공합니다.



대상자 맞춤 심층진단

실시간 문답으로 대상자의 부족한 스킬의 문제를 출제하고
협업 및 대응 능력과 소프트 스킬까지 평가할 수 있습니다.

Chat Window



맞춤 스킬로 평가 기준 일관화

기업 특성에 맞춰 커스텀한 스킬 라이브러리로
표준화된 평가표를 통해 정밀한 평가가 가능합니다.

- | | |
|---|---|
| ☐ 데이터 과학자 | ☐ .NET |
| ☒ 데이터 분석가 | ☐ 데이터 분석가 (Python) |
| ☐ 게임 도구 프로그래밍 | ☐ 데이터 분석가 (R) |
| ☐ 게임디자이너 | ☒ 게임 엔진 |
| ☐ 데이터 엔지니어 | ☐ 고객 관계 관리 (CRM) |

https://youtu.be/Hs2D5s0CiFA



라이브인터뷰 데모 영상

1단계. 코딩테스트
2단계. Git분석
3단계.라이브인터뷰
평가 설정 시 기업 맞춤 검증 역할 선택
4단계. 인터뷰(임원)

홈

검진 그룹

테스트

- ↳ 코딩 테스트
- ↳ 코드리뷰 테스트

라이브러리

- ↳ 카테고리 관리

회사관리

피드백 보내기

홈 > 검진 그룹 목록 > 검진 그룹 생성

아 람 김 ▾

← 검진 그룹 생성

1. 상세 설정
2. 문제 선택
3. 안내사항
다음

그룹명

타임존

기간

시작일
종료일

-

기본 언어

선택시, 문제풀이 기본언어로 지정됩니다.

검증할 역할 ?

상세 선택

선택시, 해당 역할이 검증 대상 역할로 지정됩니다.

담당자

검진에 참여할 평가자를 선택해주세요.

<https://youtu.be/yOclajW8His>



리포트(참고용) 데모영상

1단계. 코딩테스트

2단계. Git분석

3단계. 라이브인터뷰

4단계. 인터뷰(대면)

리포트 결과 PDF 제공

양승일님의 코딩 테스트 리포트

양승일 | N사_24년 2분기 신입 개발자 1차 인터뷰

moco.eungsija1@gmail.com +0987654356 python

종합결과 요약

전반적으로 답변의 품질이 높은 답변을 제시해 관련이 없거나 효율성, 속도 완벽한 답변을 제시할 수 있는 좋은 피드백을 받고 있습니다.

최종결과	문제풀이 점수	등수
Passed	85 / 100	1
	5 문제	30 명

언어별 평균 점수

python: 85.00 (대상자 점수), 68.17 (언어별 평균 점수), 68.17 (전체 평균 점수)

문제 풀이 상세 결과 및 AI 피드백

1. 다익스트라 알고리즘

질문에 대한 이해도: 질문에 대한 이해도는 높습니다. 문제에서 요구하는 것을 정확히 이해하고 있습니다.

답변의 효율성 (시간 복잡도): 답변의 시간 복잡도는 Dijkstra 알고리즘을 사용하고 있으므로 O(N^2)입니다. N은 버스 정류장의 개수이고, M은 버스의 개수입니다.

양승일님의 Git 분석 리포트

양승일 | N사_24년 2분기 신입 개발자 1차 인터뷰

moco.eungsija1@gmail.com +0987654356 javascript

종합결과 요약

제공된 피드백을 종합하면, 주어진 코드의 품질, 부속한 오류 처리, 보안 취약점 등의 문제로 드 구조의 모듈화, 변수 및 함수 이름의 명확성, 필요성 등 여러 측면에서 개선이 필요합니다. 또, 중복 선언, 정규식 복잡성 등의 문제가 있으며, 모듈성을 저하시키고 유지보수를 어렵게 만들 수 있습니다. 가독성과 효율성을 개선하기 위해 변수 선언에 사용하고, 정규식을 단순화하며, 오류 처리에 대해, var 키워드 사용, 변수 중복 선언 등의 문제를 피해야 합니다.

최종결과	평균점수
Passed	2.44
	5 점

버그

버그 요약: 제공된 코드의 품질 요약은 다음과 같습니다. - 코드 구조: 제공된 코드의 구조는 명확하고 이해하기 쉽습니다. - 코드 가독성: 코드는 읽기 어렵습니다. 변수 및 함수 이름이 명확하지 않습니다. - 코드 효율성: 코드의 효율성은 평가할 수 없습니다. 제공된 코드에서는 성능 문제가 없습니다. - 오류 처리: 코드에서 오류 처리가 이루어지지 않았습니다. 예외 상황에 대한 처리가 제공된 코드에는 제어 문장을 제거하여 버그가 여러 개 있습니다. 이 문제를 수정해야 합니다.

취약점

취약점 요약: 코드 품질 요약: 제공된 코드는 구조적인 결함이 있으며 가독성이 낮습니다. 또한, 오류 처리가 존재합니다. Django 키를 취소하고 변경하고 코드에서 제거해야 합니다. 이러한 약점으로 분류됩니다. 코드의 효율성 및 구성에 대한 정보는 제공되지 않았습니다.

코드 품질

유지보수

코드 품질 요약: 주어진 코드의 구조는 명확하고 구성이 잘 되어 있습니다. 그러나 코드의 가독성은 높지 않습니다. 변수 이름이 명확하지 않습니다. 모듈화 및 유지보수를 어렵게 만들 수 있습니다.

양승일님의 라이브 진단 리포트

양승일 | N사_24년 2분기 신입 개발자 1차 인터뷰

moco.eungsija1@gmail.com +0987654356 javascript

종합결과 요약

이 지원자는 문제 풀이 능력은 아쉬우나 도메인 지식이 탄탄하고, 이전 인터뷰 경험으로 인해 자신의 도메인을 빨리 파악하는데 준비가 되어있습니다. 주니어 수준의 능력이 있으며, 다양한 경험을 통해 쌓은 도메인 지식이 풍부하여 협업을 하고 싶은 지원자입니다.

최종결과	문제풀이 점수	평균점수
Passed	0 / 15	2.44
	1 문제	5 점

평가항목 별 요약 결과

평가항목	점수	신뢰 하	신뢰 강	아름 김
문제 해결	1.67			
코드 품질	2.67			
기술 커뮤니케이션	2.67			
SQL	3.00			
REST API	2.67			

판매정책

평가대상자(개발역량검진)별 가격정책으로 단독 패키지도 사용할 수 있습니다.

옵션A	코딩테스트 (3만원)	+ 라이브인터뷰 (10만원)	13만원
옵션B	코드리뷰테스트 (5만원)		15만원
옵션C	Git분석 (8만원)		18만원
옵션D	코딩테스트 + Git분석 (10만원)		20만원

*계약 시 데모사용이 가능한 체험라이선스 5개를 지급합니다.

SW 개발 역량 검진 센터

역량 검진으로 더 건강해지는 개발팀



건강 검진처럼, 개발 역량 검진으로 체계적인 HR을 시작하세요.

End of Document



방승천

대표이사 | CEO

(주) 휴넷 모두의 코딩

(06155)

서울시 강남구 삼성로 553 JW정원빌딩 2층

O 02 558 0850

M 010 4501 0850

E brad@hunet.co.kr

F facebook.com/brad.sc.bang

L linkedin.com/in/bradscbang